

Sito	www.valleolona.com
Data	15/07/2010
Lettori	



TechCorner

Pronta la squadra per le Olimpiadi di informatica

Concluse le selezioni AICA per i portacolori italiani all'appuntamento internazionale

15 Luglio 2010 - Non sarà un evento popolare come i recenti Campionati del Mondo di calcio, ma con tutta probabilità i risultati dei rappresentanti italiani saranno migliori. Tra poco meno di un mese sarà infatti inaugurata la ventiduesima edizione delle **Olimpiadi Internazionali di Informatica 2010** che si svolgeranno a Waterloo (Canada) dal 14 al 21 agosto.

La squadra italiana, composta da quattro elementi, è stata recentemente formata, sulla base dei risultati raggiunti al termine dell'ultimo allenamento. I selezionati sono Massimo Cairo del Liceo Scientifico Marconi di Milano, Alessandro Dovis del Liceo Scientifico Galileo Galilei di Alessandria, Giovanni Paolini del Liceo Scientifico Copernico di Brescia e Luca Wehrstedt, del Liceo Scientifico Copernico di Bologna. Accanto ai 4 titolari sono state selezionate anche due riserve: Maximilian Alber dell'Istituto Tecnico Industriale Max Valier di Bolzano e Matteo Nardi del Liceo Scientifico Alberghetti di Imola.

Le Olimpiadi Internazionali di Informatica (IOI) sono organizzate per l'Italia da **AICA** insieme al Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca. Lanciate dall'UNESCO nel 1989, sono una gara a cadenza annuale basata sull'abilità di risoluzione di problemi con il computer e sono riservate a studenti di età inferiore ai 20 anni, inquadrati in rappresentative nazionali provenienti da più di 80 paesi partecipanti.

Attraverso un percorso di selezioni articolato in più fasi (per istituto, territoriale ed infine nazionale), passato nel 2008 dalla durata di uno alla durata di due anni, viene definita la rosa di candidati fra cui scegliere il team che rappresenta i colori italiani alle Olimpiadi Internazionali di Informatica.

La durata delle Olimpiadi Internazionali è di circa una settimana, durante la quale studenti ed accompagnatori hanno la possibilità di partecipare ad eventi culturali e ricreativi organizzati dal paese ospitante.

La gara vera e propria si svolge nell'arco di due giornate e consiste nella risoluzione di problemi di natura algoritmica e nella loro traduzione in programmi informatici. I linguaggi di programmazione ammessi sono C/C++ e Pascal.

Ciascuna rappresentanza nazionale è composta da una squadra di non oltre quattro persone. Le prove da superare sono 8 ed i ragazzi competono individualmente. La premiazione avviene per fasce di punteggio, stabilite annualmente in base ai valori medi delle diverse prove, con l'assegnazione di medaglie d'oro, d'argento e di bronzo.